OCOM C103.03 – PARTICIPER À DES ACTIVITÉS DE PROMOTION DU TRAVAIL D'ÉQUIPE

1. **Rendement** : Participer à des activités de promotion du travail d'équipe

2. **Conditions** :

   a. Éléments fournis :

      (1) de la supervision,

      (2) de l'aide au besoin.

   b. Éléments non permis : Aucun.

   c. Conditions environnementales : Une salle de classe ou un secteur d'entraînement assez grand pour recevoir tout le groupe.

3. **Norme** : Le cadet doit participer à des activités de promotion du travail d'équipe et discuter des caractéristiques et des avantages d'une équipe qui réussit bien.

4. **Points d'enseignement** :

PE	Description	Méthode	Durée	Réf
PE1	Diriger l'activité de promotion du travail d'équipe intitulée « Casse-tête ».	Activité en classe	5 min	C0-028 (p. 67 et 68)
PE2	Animer une discussion sur la façon dont les cadets ont perçu le jeu du casse-tête en matière de stimulation du travail d'équipe.	Discussion de groupe	5 min	
PE3	Diriger l'activité de promotion du travail d'équipe intitulée « Ordre alphabétique ».	Activité en classe	10 min	C0-029 (p. 74)
PE4	Animer une discussion portant sur ce que les cadets pensent du jeu « Ordre alphabétique » et de quelle manière le jeu démontrait la nécessité du travail d'équipe.	Discussion de groupe	5 min	

5. **Durée** :

a.	Introduction et conclusion :	5 min
b.	Activité en classe :	15 min
c.	Discussion de groupe :	10 min
d.	Total :	30 min

6. **Justification** :

   a. Une activité en classe a été choisie pour les PE 1 et 3 parce que c'est une façon interactive de présenter les activités de promotion du travail d'équipe et l'objectif d'apprentissage.

   b. Une discussion de groupe a été choisie pour les PE 2 et 4 parce qu'elle permet aux cadets d'interagir avec leurs pairs et de partager leurs connaissances, leurs opinions et leurs sentiments sur le travail d'équipe.

Unofficial convenience copy of A-CR-CCP-601/PG-002, cached 2026-11-08 from https://app.cadets.gc.ca/cadet-publications/A-CR-CCP-601-PG-002/A-CR-CCP-601-PG-002.pdf.
Verify against the official publication.

7. **Documents de référence** :

   a. C0-028 ISBN 0-07-046513-4 Newstrom, J et Scannell, E. (1998). *The big book of teambuilding games*. New York, NY, McGraw-Hill.

   b. C0-029 ISBN 0-7872-4532-1 Cain, J et Jolliff, B. (1998). *Teamwork and teamplay*. Brockport, NY, Kendall/Hunt.

8. **Matériel d'instruction** :

   a. du matériel de présentation (p. ex., tableau blanc, tableau de papier, RPJ, projecteur multimédia) approprié à la salle de classe et au secteur d'entraînement,

   b. un casse-tête d'une image,

   c. un lecteur de disques compacts et des disques compacts (facultatifs).

9. **Matériel d'apprentissage** : Un casse-tête d'une image.

10. **Modalités de contrôle** : Aucune.

11. **Remarques** : Aucune.

Unofficial convenience copy of A-CR-CCP-601/PG-002, cached 2026-11-08 from https://app.cadets.gc.ca/cadet-publications/A-CR-CCP-601-PG-002/A-CR-CCP-601-PG-002.pdf.
Verify against the official publication.