OCOM M240.02 – INVENTER UN OBJET COMPORTANT UNE TECHNOLOGIE SPATIALE

1. **Rendement** : Inventer un objet comportant une technologie spatiale

2. **Conditions** :

   a. Éléments fournis :

      (1) des articles consommables pour la fabrication;

      (2) de la supervision; et

      (3) de l'aide au besoin.

   b. Éléments non permis : S.O.

   c. Conditions environnementales : Des salles de classe appropriées ou un secteur d'entraînement assez grand pour recevoir tout le groupe.

3. **Norme** : Conformément à l'ouvrage de Goodman, P., *Arty Facts : Space and Art Activities*, Crabtree Publishing, et en groupes d'au plus quatre personnes, les cadets doivent inventer un objet comportant une technologie spatiale, y compris :

   a. tenir une séance de remue-méninges sur l'invention;

   b. concevoir l'idée sur papier; et

   c. fabriquer l'objet à partir d'articles consommables.

4. **Points d'enseignement** :

PE	Description	Méthode	Durée	Réf
PE1	Expliquer que les astronautes doivent relever de nombreux défis dans l'espace, dont : a. le voyage entre la terre et l'espace; et b. l'environnement.	Exposé interactif	5 min	C3-040 (p. 36)
PE2	Diriger une activité pendant laquelle les cadets inventent et fabriquent un objet comportant une technologie spatiale.	Activité en classe	35 min	
PE3	Diriger une discussion de groupe pendant laquelle les cadets partagent leur objet comportant une technologie spatiale avec tout le groupe.	Discussion de groupe	15 min	

5. **Durée** :

   a. Introduction/Conclusion : 5 min

   b. Exposé interactif : 5 min

   c. Activité en classe : 35 min

   d. Discussion de groupe : 15 min

   e. Total : 60 min

Unofficial convenience copy of A-CR-CCP-802/PG-002, cached 2026-11-08 from https://app.cadets.gc.ca/cadet-publications/A-CR-CCP-802-PG-002/A-CR-CCP-802-PG-002.pdf.
Verify against the official publication.

6. **Justification** :

   a. L’exposé interactif a été choisi pour le PE1, pour initier les cadets à la technologie spatiale et leur en donner un bref aperçu.

   b. Une activité en classe a été choisie pour le PE2, parce qu’il s’agit d’une façon interactive de stimuler l’esprit et l’intérêt des cadets.

   c. Une discussion de groupe a été choisie pour le PE3, parce qu’elle permet aux cadets d’interagir avec leurs pairs et de partager leurs connaissances, leurs expériences, leurs opinions et leurs sentiments au sujet de la technologie spatiale.

7. **Documents de référence** : C3-040 (ISBN 0-7787-1140-4) Goodman, P. (2002). *Arty Facts : Space and Art Activities.* St. Catharines, ON, Crabtree Publishing.

8. **Matériel d’instruction** : Matériel de présentation (p. ex. tableau blanc, tableau de papier, rétroprojecteur) approprié à la salle de classe et au secteur d’entraînement.

9. **Matériel d’apprentissage** : Articles consommables pour la fabrication.

10. **Modalités de contrôle** : S.O.

11. **Remarques** : S.O.

Unofficial convenience copy of A-CR-CCP-802/PG-002, cached 2026-11-08 from https://app.cadets.gc.ca/cadet-publications/A-CR-CCP-802-PG-002/A-CR-CCP-802-PG-002.pdf.
Verify against the official publication.