OCOM C103.03 – PARTICIPER À DES ACTIVITÉS DE PROMOTION DU TRAVAIL D'ÉQUIPE

1. **Rendement** : Participer à des activités de promotion du travail d'équipe

2. **Conditions** :

   a. Éléments fournis :

      (1) de la supervision,

      (2) de l'aide au besoin.

   b. Éléments non permis : Aucun.

   c. Conditions environnementales : Une salle de classe ou un secteur d'entraînement assez grand pour recevoir tout le groupe.

3. **Norme** : Le cadet doit participer à des activités de promotion du travail d'équipe et discuter des caractéristiques et avantages de faire partie d'une équipe qui réussit bien.

4. **Points d'enseignement** :

PE	Description	Méthode	Durée	Réf
PE1	Diriger l'activité de promotion du travail d'équipe « Casse-tête ».	Activité en classe	5 min	C0-028 (p. 67 et 68)
PE2	Diriger une discussion sur la façon dont les cadets ont perçu le jeu « Casse-tête » en terme de simulation du travail d'équipe.	Discussion de groupe	5 min	
PE3	Diriger l'activité de promotion du travail d'équipe « Par ordre alphabétique ».	Activité en classe	10 min	C0-029 (p. 74)
PE4	Diriger une discussion sur ce que les cadets pensent du jeu « Par ordre alphabétique » et comment le jeu entraînait le besoin du travail d'équipe.	Discussion de groupe	5 min	

5. **Durée** :

   a. Introduction et conclusion : 5 min

   b. Activité en classe : 15 min

   c. Discussion de groupe : 10 min

   d. Durée totale : 30 min

6. **Justification :**

   a. Une activité en classe a été choisie pour les PE 1 et 3 parce qu'il s'agit d'une façon interactive de présenter les activités de promotion du travail d'équipe et l'objectif d'apprentissage.

   b. Une discussion de groupe a été choisie pour les PE 2 et 4 parce qu'elle permet aux cadets d'interagir avec leurs pairs et de partager leurs connaissances, leurs opinions et leurs sentiments à l'égard du travail d'équipe.

Unofficial convenience copy of A-CR-CCP-801/PG-002, cached 2026-11-08 from https://app.cadets.gc.ca/cadet-publications/A-CR-CCP-801-PG-002/A-CR-CCP-801-PG-002.pdf.
Verify against the official publication.

7. **Documents de référence :**

   a. C0-028 ISBN 0-07-046513-4 Newstrom, J et Scannell, E. (1998). *The Big Book of Team Building Games*. New York, New York, McGraw-Hill.

   b. C0-029 ISBN 0-7872-4532-1 Cain, J et Jolliff, B. (1998). *Teamwork and Teamplay*. Brockport, New York, Kendall/Hunt.

8. **Matériel d'instruction :**

   a. du matériel de présentation (p. ex., tableau blanc, tableau de papier, RPJ, projecteur multimédia) approprié au secteur d'entraînement;

   b. un casse-tête d'une image,

   c. Lecteur de DC et disques compacts (facultatif).

9. **Matériel d'apprentissage :** Un casse-tête d'une image.

10. **Modalités de contrôle :** Aucune.

11. **Remarques :** Aucune.

Unofficial convenience copy of A-CR-CCP-801/PG-002, cached 2026-11-08 from https://app.cadets.gc.ca/cadet-publications/A-CR-CCP-801-PG-002/A-CR-CCP-801-PG-002.pdf.
Verify against the official publication.